# **Práctica**: Ejercicio3. Comandos gestión archivos.

## Teniendo en cuenta la estructura creada en el ejercicio anterior

1. Sitúate en el directorio juegos

cd ejercicio2/juegos

1. Copia aquí el fichero mus de cartas; a) trayectoria relativa, b) trayectoria absoluta.

**Rutas relativas:**

cp cartas/mus .

**Rutas absolutas:**

cp /home/ivan/ejercicio2/juegos/cartas/mus /home/ivan/ejercicio2/juegos

1. Cambia el nombre del dichero mus que acabas de copiar en juegos, por musmus.

cd ejercicio2/juegos 🡪 mv mus musmus

1. Renombra el fichero poker como poquer, si ya existe poquer, haz una copia de seguridad de poquer, y renombra dicha copia añadiéndole el sufijo .bak.

cd ejercicio2/juegos/cartas 🡪 mv poker poquer 🡪 cp poquer ../poquer 🡪 mv -b -S ".bak" poquer cartas/poquer

1. Crea un directorio que cuelgue de juegos llamado play y mueve el contenido de ordenador a él.

cd ejercicio2/juegos 🡪 mv ordenador/\* play

1. Copia juegos y su contenido a un nuevo directorio que cuelgue directamente de ejercicio2 llamado entretenimiento.

cd ejercicio2 🡪 cp -r juegos entretenimiento

1. Borra el directorio ordenador con una sola orden, y el directorio cartas con más de una orden.

Cd ejercicio2/entretenimiento 🡪 rm -r ordenador

Cd ejercicio2/entretenimiento 🡪 rm -r -i cartas

1. Haz tres enlaces al fichero peli1, uno en el directorio ejercicio2, otro en clase y otro en trabajos. Comprueba el número de enlaces del fichero.

Cd ejercicio2/trabajo/otros 🡪 ln peli1 ../../ 🡪 ln peli1 ../ 🡪 ln peli1 ../trabajos

**Comprobar número de enlaces:**Stat peli1

1. Crea un enlace simbólico a peli1 en ejercicio2.

Cd ejercicio2/trabajo/otros 🡪 ln -s peli1 ../../

1. Muestra los alias de tu sistema. Crea un alias para la ejecución del comando ls en formato largo, al que llamarás dir. Pruébalo y después lo borras.

**Mostar los alias:**  
alias

**Crear alias:**  
alias dir=’ls -l’

**Borrar alias:**  
unalias dir